

# CENT QUATRE #104 PARIS

lieu infini d'art  
de culture  
et d'innovation  
direction

**José-Manuel Gonçalves**

entrée du public  
5 rue Curial  
administration  
104 rue d'Aubervilliers  
75019 Paris  
01 53 35 50 00  
www.104.fr

Contacts presse

**Le CENTQUATRE-PARIS**

Céline Rostagno, Responsable Presse  
Fiona Defolny, Assistante Presse  
Tifén Marivain, Assistante Presse

c.rostagno@104.fr / f.defolny@104.fr / t.marivain@104.fr  
01 53 35 50 96 / 01 53 35 50 94

**Communiqué de presse**

**VR / expérience immersive**

## Libérez Émilie

**Vivez une expérience immersive mêlant réalité virtuelle et décors réels au CENTQUATRE-PARIS !**

**du mardi au dimanche / sur réservation (informations et billetterie [www.104.fr](http://www.104.fr))**



siret  
508 372 927 00014  
ape  
9002z  
tva intracommunautaire  
fr15 508 372 927

## DÉCOUVREZ LE TEASER

**« Une pièce étroite dans une maison abandonnée. Rongée par le temps, elle renferme les traces d'un passé inquiétant... Bienvenue dans la prison d'Émilie, première victime d'un tueur en série. »**

**Immergés dans un espace double, réel et virtuel, vous devrez collaborer pour comprendre l'histoire d'Émilie et tenter de la libérer.. »**

**Libérez Émilie est une expérience de jeu immersif conçue spécifiquement pour deux participants. L'un des participants fait la rencontre d'Émilie grâce à un casque de réalité virtuelle. Au bout du casque c'est la voix d'Émilie qu'on entend. Elle nous raconte son histoire, partage son angoisse...**

**Le second participant lui, explore la chambre d'Émilie rongée par le temps et remplie de secrets afin de trouver des indices...**

**Les participants évoluent et interagissent dans un espace double, à la fois tangible et virtuel. Deux espaces qui révéleront des informations distinctes. Ils collaborent pour remplir un objectif commun : reconstituer l'histoire d'Émilie et participer à sa libération.**

**Libérez Émilie est une expérience qui interroge le rapport que nous entretenons avec l'autre et le réel à l'ère de la réalité virtuelle.**



## INFOS PRATIQUES

- **Durée : 40 minutes.**
- **Pour deux participants uniquement**
- **Accessibilité : Expérience contenant un casque de réalité virtuelle, déconseillée aux femmes enceintes, conseillée aux enfants à partir de 13 ans.**
- **Retrouvez l'univers du jeu sur [www.liberez-emilie.fr](http://www.liberez-emilie.fr)**

## DISTRIBUTION

**Conçu et réalisé par**

**Produit par**

**Avec la voix de**

**La silhouette de**

**Illustration de**

**Création sonore par**

**Un projet développé avec**

**D'après *Les Témoins*, une série créée par**

**Joffrey Lavigne**

**Fabienne Servan-Schreiber &  
David Bigiaoui**

**Géraldine Szajman**

**Silvia Gaillard**

**DeeMoes**

**Pierre Picot**

**Mathieu Gayet & Alexis Moroz**

**Hervé Hadmar & Marc Herpoux**

**Une coproduction Cinétuvé Expérience & France Télévisions Nouvelles Écritures**

**Avec la participation du Centre National du cinéma et de l'image animée**

**cinétuvé**  
EXPÉRIENCE

francetv  
NOUVELLES  
ÉCRITURES

centre national  
du cinéma et de  
l'image animée

**CENT  
QUATRE  
#104 PARIS**